

## Le nouveau Classement mondial FIFA/Coca-Cola

### Le mode de calcul à la loupe

#### Quels éléments sont pris en compte ?

Les résultats de tous les matches internationaux A des associations membres de la FIFA sont pris en compte dans l'établissement du classement. Les matches des sélections de jeunes et des autres sélections d'une association ne sont pas pris en compte dans le calcul. Pour les sélections nationales féminines, il existe un système à part, le Classement mondial féminin de la FIFA.

#### Victoire, nul ou défaite

Le nouveau système de calcul place au centre de l'évaluation le résultat du match et s'appuie sur la répartition habituelle des points :

Victoire : 3 points

Match nul : 1 point

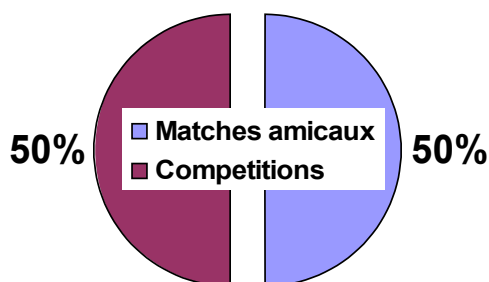
Défaite : 0 points

Afin de garantir un mode de calcul équitable et simple, lors d'un match conclu à la séance des tirs au but – techniquement un match nul – l'équipe qui en sort vainqueur obtient deux points et le perdant un point.

#### Statut des matches

Conformément à leur importance, les matches de Coupe du Monde rapportent plus que les matches amicaux, ceux-ci (dont aussi les petits tournois régionaux) restant indispensables étant donné qu'ils représentent environ 50 % de tous les matches pris en compte (voir graphique – Chiffres 2002-2005).

#### Répartition des matches par statut



Le statut d'un match est calculé comme suit (coefficient) :

Matches amicaux	<b>1,0</b>
Eliminatoires de Coupes du Monde et continentales	<b>2,5</b>
Compétitions finales continentales et Coupe des Confédérations de la FIFA	<b>3,0</b>
Compétition finale de la Coupe du Monde	<b>4,0</b>

#### Valeur de l'équipe adverse

Au lieu de la différence de points au classement, c'est désormais le rang au classement de l'équipe adverse qui est pris comme base, la valeur étant calculée selon la formule  **$[200 - \text{rang}] / 100$** . Seule l'équipe classée première a une valeur de 2,00 (à partir de la 150<sup>e</sup> place, le facteur minimal est de 1,50).

Exemple d'une équipe classée **30<sup>e</sup>** :

$(200-30)/100 = 1,7$  – l'équipe a une valeur de **1,70**

Exemple d'une équipe classée **85<sup>e</sup>** :

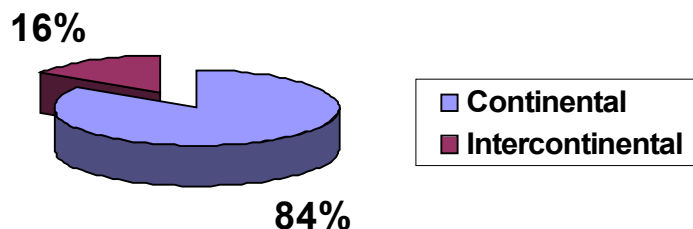
$(200-85)/100 = 1,15$  – l'équipe a une valeur de **1,15**

Exemple d'une équipe classée **122<sup>e</sup>** :

$(200-122)/100 = 0,78$  – l'équipe a une valeur de **0,78**

## Valeur régionale

Le calcul de la valeur de la confédération est l'un des éléments incontournables du système de calcul. De nombreux tests indiquent qu'il n'est pas possible de se renoncer à un tel élément parce qu'environ 85 % des matches ont lieu au sein d'une même confédération et ne peuvent donc être comparables qu'au moyen d'un tel facteur (voir graphique – Chiffres : 2002-2005).



## Calcul des coefficients

Le nouveau mode de calcul se fonde sur le nombre de victoires que les participants à la compétition finale de la Coupe du Monde ont obtenues contre des équipes d'autres confédérations lors des trois dernières Coupes du Monde de la FIFA. Par exemple, plus les équipes de l'AFC remportent de victoires contre des finalistes d'autres confédérations, plus l'AFC améliore son coefficient. Pour des raisons statistiques, ce coefficient est fixé entre 0,85 (confédération faible) et 1,0 (confédération forte). L'OFC, qui est la seule confédération susceptible de ne pas être représentée lors d'une compétition finale de Coupe du Monde se voit attribuer le coefficient de la confédération la plus faible si elle ne parvient pas à se qualifier.

Etat après la Coupe du Monde de la FIFA 2006 :

**UEFA : 1,0 / CONMEBOL : 0,98 / CONCACAF : 0,85 / AFC : 0,85 / CAF : 0,85 / OFC : 0,85**

## Période de prise en compte des résultats

Les matches des quatre dernières années (48 mois) sont pris en compte. La dévalorisation des anciens résultats garantit que les succès récents comptent davantage que les succès passés, et permet ainsi au classement de refléter l'évolution actuelle du football mondial. Les douze derniers mois comptent donc entièrement, l'année précédente ne compte que de moitié, la troisième et la quatrième années en arrière comptent encore moins (100% - 50% - 30% - 20%).

## Nombre de buts / matches à domicile ou à l'extérieur

Les critères du nombre de buts et le bonus pour les matches à l'extérieur ont été abolis lors de la révision.

## Coefficient

Afin de continuer à obtenir des chiffres ronds et d'éviter les décimales, le nombre de points obtenus à la fin est multiplié par 100.

## Annexe

**Tableau 1 : Calcul des points pour une année**

Numéro du match	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D
Match 1	150	0	-	-
Match 2	0	570	-	-
Match 3	50	190	-	-
Match 4	600	0	-	-
Match 5	504	-	0	-
Match 6	0	-	547	-
Match 7	168	-	182	-
Match 8	2016	-	0	-
Match 9	338	-	-	0
Match 10	-	-	1296	0
Match 11	-	-	433	630
Nombre total de matches	9	4	6	3
Total de points	3826	760	2458	630
<b>Points</b> (Minimum : 5 matches !)	425	152	410	126

**Tableau 2 : Calcul des points par match**

Dans l'exemple suivant, le calcul des points est illustré par une série d'exemples avec les quatre équipes virtuelles suivantes :

- L'équipe A est 10<sup>e</sup> du classement et est issue de la confédération X (au coefficient de valeur de 1,0).
- L'équipe B est 165<sup>e</sup> du classement et est issue de la confédération X (au coefficient de valeur de 1,0).
- L'équipe C est 25<sup>e</sup> du classement et est issue de la confédération Y (au coefficient de valeur de 0,92).
- L'équipe D est 80<sup>e</sup> du classement et est issue de la confédération Z (au coefficient de valeur de 0,88).

	Match	Résultat pour équipe ...	M Points pour victoire ou match nul	I Statut du match	T Valeur de l'équipe adverse $T = (200 - \text{Rang}_{\text{Adversaire}}) / 100$	C Coefficient de valeur régionale $C = (C_{\text{EquipeA}} + C_{\text{EquipeB}}) / 2$	$M * I * T * C * 100$ <b>Points</b>
1	Amical A vs B Résultat : 2-1	A	3	1,0	0,50	1,00	<b>150</b>
		B	0	1,0	1,90	1,00	<b>0</b>
2	Amical A vs B Résultat : 1-2	A	0	1,0	0,50	1,00	<b>0</b>
		B	3	1,0	1,90	1,00	<b>570</b>
3	Amical A vs B	A	1	1,0	0,50	1,00	<b>50</b>

	Résultat : 1-1	B	1	1,0	1,90	1,00	<b>190</b>
4	Compét. finale CM A vs B	A	3	4,0	0,50	1,00	<b>600</b>
	Résultat : 2-1	B	0	4,0	1,90	1,00	<b>0</b>
5	Amical A vs C	A	3	1,0	1,75	0,96	<b>504</b>
	Résultat : 2-1	C	0	1,0	1,90	0,96	<b>0</b>
6	Amical A vs C	A	0	1,0	1,75	0,96	<b>0</b>
	Résultat : 1-2	C	3	1,0	1,90	0,96	<b>547</b>
7	Amical A vs C	A	1	1,0	1,75	0,96	<b>168</b>
	Résultat : 1-1	C	1	1,0	1,90	0,96	<b>182</b>
8	Compét. finale CM A vs C	A	3	4,0	1,75	0,96	<b>2016</b>
	Résultat : 2-1	B	0	4,0	1,90	0,96	<b>0</b>
9	Amical A vs D	A	3	1,0	1,20	0,94	<b>338</b>
	Résultat : 2-1	D	0	1,0	1,90	0,94	<b>0</b>
10	Compét. finale CM C vs D	C	3	4,0	1,20	0,90	<b>1296</b>
	Résultat : 2-1	D	0	4,0	1,75	0,90	<b>0</b>
11	Compét. finale CM C vs D	C	1	4,0	1,20	0,90	<b>433</b>
	Résultat : 1-1	D	1	4,0	1,75	0,90	<b>630</b>